Nicholas Cornish

Profil



Persönliche Angaben

Name: Nicholas Cornish Geburtsdatum: 17. April, 1984

Geburtsort: Adelaide, Südaustralien

Familienstand: Ledig Staatsangehörigkeit: Australier

Kontakt

Email: nik.cornish@gmail.com

Ausbildung

Universität: The University of South Australia
Abschluss: Bachelor of Arts (Multimedia)
Laufzeit: Jan. 2002 - Nov. 2004

Computersprachen und Fähigkeiten

Extensive Frontend-Entwicklung Erfahrung, Fokus auf UX/UI. Vue(2/3), Typescript, Storybook, und Vuetify. Testing mit Vite, Vitest, Jest, und Playwright. Projektmanagement mit Jira und Confluence. Microsoft Teams und Mattermost für tägliche Kontakt.

Sprachkenntnisse

Deutsch: Fließend Englisch: Muttersprachler

Berufserfahrung

Frontend Developer bei <u>Bosch Digital (ehm. Azena / Security and Safety Things)</u>

November 2019 - Heute

Implementierung von responsive frontend Schnittstellen mit Vue.js. Erstellung, Entwicklung und Pflege des Web Styleguides und Vuetify basierte Komponente Bibliotheken.

Technologien: Vue, Vuetify, Typescript, Rollup, Sass, Jest, Vue-i18n, Docker, Gitlab.

Web Developer bei Interone GmbH

März 2017 - Oktober 2019

Entwicklung von responsiven frontend interfaces und kontinuierlicher Ausbau der in-house user interface pattern libraries. Die Projekte basieren auf NodeJS, Gulp, Vue.js, Patternlab, Foundation, Bootstrap, Sass. Kunden: BMW, MINI, Deutsche Post, SOS Kinderdorf, Pro7.

Web Designer and Frontend Developer bei mytheresa.com

Februar 2015 - Dezember 2016

Design und Entwicklung UI Komponenten mittels HTML, SASS und Javascript. Enge Zusammenarbeit mit UX und Projektmanagement. Erstellung und Pflege des Web Styleguides und der Code Dokumentation.

Web Developer, Designer bei Cheil GmbH / MDLab

September 2013 - September 2014

Redesign und Entwicklung der MDLab Firmenwebsite mittels Wordpress CMS. Erstellung von Samsung Retail Brand Guidelines und externen Kunden Präsentationen (Knorr Bremse, GoPro).

Lead Designer, Product Development bei Plinga GmbH

September 2011 - Juni 2013

Design und Entwicklung der Plinga Firmenwebsite und des Plinga Online Gaming Portals. Neugestaltung der Plinga Corporate Identity und der dazugehörigen Marketing Unterlagen.

Project Manager / Multimedia Producer bei <u>The University of Adelaide</u>

März 2007 - Dezember 2010

Erstellung von Online-Lern Modulen und Kursmaterialien. Externe Projekte mit World Health Organisationen mit dem Fokus auf der Entwicklung von Online-Lern Kursen. Videoaufnahme und Produktion für Online-Lern Kurse.